

# SENTIERS DE RAQUETTE / SKI DE FOND



Vers le Lac Millette

### RAQUETTE (VÉLO ET SKI INTERDITS)

Trait turquoise avec bordure noire

Sentiers	Aller simple	Niveau de difficulté	Temps requis
Capitaine	0,4 km	Facile	10 min
Caps rocheux	0,8 km	Intermédiaire	30 min
Deveault	1,4 km	Intermédiaire	40 min
Garoloup	0,5 km	Intermédiaire	15 min
Grenouille	0,5 km	Intermédiaire	12 min
Lac Richer	2,2 km	Facile	5 min
Marais	2,4 km	Intermédiaire	1 h
Miloup	1,0 km	Facile	20 min
Ouaouaron	0,3 km	Facile	12 min
Poirier	3,5 km	Difficile	1 h 45 min
Rainette	1,0 km	Facile	20 min

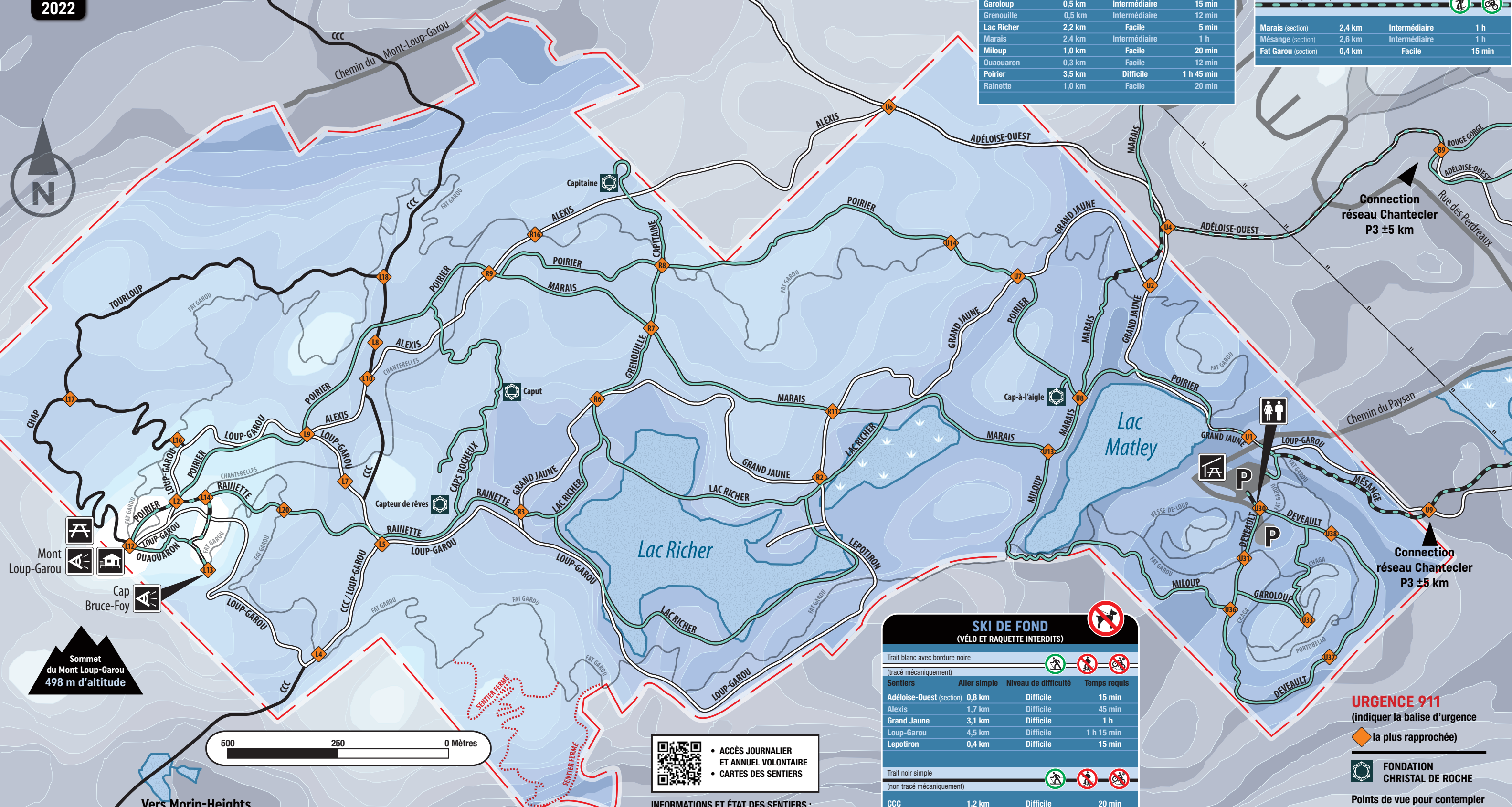
### SENTIERS MULTIFONCTIONNELS (SUR CERTAINES SECTIONS SEULEMENT)

Traits noir et blanc avec points turquoise

Sentiers	Aller simple	Niveau de difficulté	Temps requis
Adéloise-Ouest (section)	0,8 km	Facile	15 min

Trait noir avec points turquoise

Sentiers	Aller simple	Niveau de difficulté	Temps requis
Marais (section)	2,4 km	Intermédiaire	1 h
Mésange (section)	2,6 km	Intermédiaire	1 h
Fat Garou (section)	0,4 km	Facile	15 min



Connection réseau Chantecler P3 ±5 km

Connection réseau Chantecler P3 ±5 km

Mont Loup-Garou  
Cap Bruce-Foy

Sommet du Mont Loup-Garou  
498 m d'altitude



- ACCÈS JOURNALIER ET ANNUEL VOLONTAIRE
- CARTES DES SENTIERS

INFORMATIONS ET ÉTAT DES SENTIERS :  
parcdumontloupgarou.ca | 514-919-LOUP (5687)  
Suivez-nous sur Facebook!

### SKI DE FOND (VÉLO ET RAQUETTE INTERDITS)

Trait blanc avec bordure noire (tracé mécaniquement)

Sentiers	Aller simple	Niveau de difficulté	Temps requis
Adéloise-Ouest (section)	0,8 km	Difficile	15 min
Alexis	1,7 km	Difficile	45 min
Grand Jaune	3,1 km	Difficile	1 h
Loup-Garou	4,5 km	Difficile	1 h 15 min
Lepotiron	0,4 km	Difficile	15 min

Trait noir simple (non tracé mécaniquement)

Sentiers	Aller simple	Niveau de difficulté	Temps requis
CCC	1,2 km	Difficile	20 min
Chap	1,3 km	Difficile	20 min
Tourloup	1,1 km	Difficile	1 h 15 min

**URGENCE 911**  
(indiquer la balise d'urgence la plus rapprochée)

**FONDATION CHRISTAL DE ROCHE**  
Points de vue pour contempler les caps rocheux